Ü 3.1

C1: P2 ist um 33% schneller als P1: Perf(P2) / Perf(P2) = 1,33  
C2: P1 ist um 100% schneller als P2: Perf(P1) / Perf(P2) = 2

Ü 3.4

a) Sie sind gleich schnell für das Programm:



b)

Ü 3.5

Addi: R[rd] <- R[rs] + imm  
Bne: if (R[rs] != R[rt]) then PC <- PC + IMM  
LW: R[rt] = MEM[R[rs] + imm]  
srl: R[rd] = R[rs] >> shamt  
or: R[rd] = R[rs] | R[rt]  
mult: R[Hi,Lo] = R[rs] \* R[rt]

Ü 3.6

RTL:  
addi: R[rd] <- R[rs] + imm; PC <- PC + 4  
sw: MEM[R[rs] + imm] <- R[rt]; PC <- PC + 4

Addi:  
PCSrc =0; ALUOp: 10; Func: 1000